

CONCOURS BUCHERONNAGE URCEL 2026

Inscriptions à 9h30. Début des épreuves à 10h00.

Tenue de sécurité obligatoire : chaussures, gants et pantalons anti-coupures, casque avec visière, ou protège oreilles et lunettes de protection.

Les accompagnateurs ainsi que les enfants ne sont pas autorisés à rentrer sur le site des épreuves.



RONDELLES PANIER :

Départ tronçonneuse allumée, mains sur le billon, dans un temps de 180 sec (3 minutes) et dans un bois de 20 cm de diamètre, posé à la verticale du sol, le concurrent devra scier une à une les rondelles et les poser dans un « panier » situé à 2 m, uniquement avec sa tronçonneuse, aucun contact n'est possible avec le bois pendant l'épreuve. La coupe doit être faite en une seule fois.

Cotation : 10 points par rondelles

Pénalités : aide avec objet non autorisé ou contact corps/bois = -8 points.



FABRICATION D'UNE MORTAISE :

En 5 mn, départ tronçonneuse éteinte, mains sur le billon, dans un bois de 100 cm de hauteur et de 25 cm de diamètre, non fixé au sol, le concurrent est placé avant le départ à coté de son emplacement et effectuera les opérations suivantes :

- découper six rondelles entières en haut du tronc
- entailler verticalement, en conservant une tranche verticale de 5 cm d'épaisseur
 - Pénalités : rondelle manquante ou non empilée = -10 points*
 - tronc renversé ou touché par autre que la tronçonneuse = -5 points,*
 - planche centrale supérieure à 5 cm = -20 points.*



RONDELLES EMPILEES :

En 3 mn, départ tronçonneuse allumée, mains sur le billon, dans un bois de 20 cm de diamètre posé à la verticale sur le sol, le concurrent devra empiler les rondelles une à une, l'une au dessus de l'autre, avec pour seul contact la tronçonneuse. La coupe doit être faite en une seule fois.

Cotation : Chaque rondelle vaut 10 points.

*Pénalités : rondelle tombée non écartée = -5 points,
contact corps/pile = -5 points,
aide avec un objet non-autorisé = -10 points.*



RONDELLES CALIBREES :

En 2 mn, départ tronçonneuse allumée, mains sur le billon, dans un bois de 10 cm de diamètre posé à l'horizontale, le concurrent devra couper des rondelles de la plus petite épaisseur possible. Les rondelles seront passées dans des gabarits de 1cm et 2 cm. Seules les rondelles entières seront comptabilisées.

*Cotation : Chaque rondelle de moins de 1 cm vaut 10 points.
Chaque rondelle de plus de 1 cm et moins de 2 cm vaut 5 points.*

Pénalités : aide avec un objet non-autorisé = -10 points.



ENSTERAGE :

FEUILLE DE ROUTE OFFICIELLE : RÈGLEMENT ET COTATIONS

Concours de Bûcheronnage en Équipe — Production d'un stère calibré

Format : Équipe de 3 | Terrain : Zone de 1 m × 1 m | Objectif final : 1 stère de bois conforme (hauteur 1,00 m)

ÉPREUVE 1 : LA COUPE (Poste du Scieur & Juge 1)

- **Matériel Autorisé** : Tronçonneuse thermique ou électrique.
- **EPI Obligatoires** : Casque forestier complet, protections anti-bruit, visière intégrée ou lunettes de sécurité, gants de travail, pantalon anti-coupure homologué, chaussures anti-coupure forestières.
- **Règle d'or** : Toutes les bûches doivent impérativement mesurer entre 45 cm et 55 cm de longueur.

Grille de Cotation Spécifique — Poste 1 :

POINTS À GAGNER :

- **+20 pts (Bonus de départ)** : Capital accordé d'office à l'équipe pour la régularité globale du travail de coupe.

PÉNALITÉS DU POSTE (À déduire) :

- **-20 pts (Avertissement Sécurité)** : EPI manquant au départ/en cours d'épreuve, ou geste dangereux avec la tronçonneuse.
- **-2 pts par bûche hors gabarit** : Si le morceau fait moins de 45 cm ou plus de 55 cm. Le morceau non conforme est immédiatement jeté (interdiction absolue de le recouper).

ÉPREUVE 2 : LE FENDAGE (Poste du Fendeur & Juge 2)

- **Matériel Autorisé (Uniquement)** : Merlin, hache, hachette (tout outil mécanique, électrique ou hydraulique interdit).
- **EPI Obligatoires** : Lunettes de protection, gants robustes, pantalon anti-coupure, chaussures de sécurité montantes (ou anti-coupure).
- **Règle de Double Contrôle** : Le fendeur doit inspecter et valider que la bûche mesure bien entre 45 cm et 55 cm avant de la fendre.
- **Règles de Calibrage** : Tout morceau brut dont le diamètre dépasse 30 cm doit être fendu en 4 quartiers. Aucun quartier final ne doit dépasser 15 cm de diamètre au point le plus large.

📄 Grille de Cotation Spécifique — Poste 2 :

📄 PÉNALITÉS DU POSTE (À déduire) :

- **-20 pts (Avertissement Sécurité)** : EPI manquant ou utilisation dangereuse des outils tranchants.
- **-5 pts par mauvais fendage** : Si un morceau de > 30 cm n'est pas fendu en 4.
- **-2 pts par bûche hors gabarit fendue** : Si le fendeur n'a pas contrôlé et fend un morceau non conforme (le morceau est jeté).

EPREUVE 3 : L'EMPILAGE (Poste de l'Empileur & Juge 3)

- **EPI Obligatoires** : Lunettes de protection, gants de travail, pantalon de travail résistant, chaussures de sécurité.
- **Contrôle Obligatoire des Quartiers** : Chaque morceau de bois doit obligatoirement être contrôlé par l'empileur AVANT d'être posé sur la pile (gabarit < 15 cm).

Grille de Cotation Spécifique — Poste 3 :

POINTS À GAGNER :

- **Up to +30 pts (Qualité d'Empilage)** : Note esthétique et technique attribuée par le Juge 3 (pile droite, alignée, bois bien serré sans gros trous artificiels).

PÉNALITÉS DU POSTE (À déduire) :

- **-20 pts (Avertissement Sécurité)** : EPI manquant ou comportement dangereux sur la pile.
- **-2 pts et retrait (Sanction Quartier Perdu)** : Si l'empileur tente d'empiler ou laisse passer un quartier non conforme (> 15 cm). Le morceau est définitivement retiré du jeu.

Validation d'autonomie (Test des 30 secondes) : À 1,00 m de haut, le chrono s'arrête. La pile doit tenir 30 secondes seule sans s'écrouler, sinon le chrono est relancé d'office.

ÉPREUVE GÉNÉRALE: LE CHRONO GLOBAL (Table de marque)

POINTS DE VITESSE (Base d'attribution) :

1ère équipe : +50 points | 2ème équipe : +40 points | 3ème équipe : +30 points

PÉNALITÉS DE TEMPS (Barème après 1h15) :

- **Temps maximum sans pénalité** : 1h15 (75 min).
- **Temps maximum absolu autorisé** : 1h30 (90 min).
- **Règle** : -5 pts toutes les 5 minutes supplémentaires entamées au-delà de 1h15.

Durée Chronométrée	Pénalité de Temps
Jusqu'à 1h15min 00s	0 pt (Conforme)
De 1h15min 01s à 1h20min 00s	-5 points
De 1h20min 01s à 1h25min 00s	-10 points
De 1h25min 01s à 1h30min 00s	-15 points (ARRÊT MAX)

MODE DE CALCUL DU SCORE FINAL :

Score Final = Points Chrono + Note d'Empilage + 20 (Bonus Départ) – Total des Pénalités

- L'équipe sera tirée au sort le matin.



Bonne chance à tous. Amusez-vous mais soyez prudents.